

CIV Création d'images vectorielles

Prérequis	FIRST ICT User Certificate ou connaissances équivalentes
Compétence opérationnelle	Etre capable de créer des dessins :
Objectifs d'apprentissage	<ul style="list-style-type: none"> ◆ en utilisant les formes de base et les formes élaborées ; ◆ en sélectionnant des objets ou parties de tracés ; ◆ en transformant des objets ; ◆ en positionnant et en mettant en forme des objets ; ◆ en insérant des textes et en créant des calques ; ◆ en optimisant les images pour le Web ; ◆ en publiant un document.
Durée d'apprentissage	80 heures dont 40 heures de cours et 40 heures de travail personnel.

CIV Indicateurs

Objectifs d'apprentissage	Pondérations et Indicateurs	Pondération des indicateurs : A : éliminatoire B : important C : de faible importance
Utiliser les formes de base et les formes élaborées	<p>A Il dessine une forme de base.</p> <p>B Il modifie ou supprime une forme.</p> <p>B Il trace à main levée avec le crayon.</p> <p>B Il relie des tracés.</p> <p>B Il modifie un tracé avec le crayon.</p> <p>B Il efface un tracé.</p> <p>B Il trace des droites avec la plume.</p> <p>B Il trace des courbes avec la plume.</p> <p>B Il applique une forme élaborée à un tracé (par exemple : formes calligraphiques, formes diffuses, formes artistiques, formes de motifs).</p>	
Sélectionner des objets ou parties de tracés	<p>B Il efface une portion de tracé.</p> <p>B Il modifie un groupe d'objets.</p> <p>C Il sélectionne tous les objets d'une feuille.</p> <p>B Il agit sur une partie d'un tracé (sélection d'un point d'ancrage).</p>	
Transformer des objets	<p>B Il groupe et dissocie des objets.</p> <p>B Il applique une mise en forme à un groupe.</p> <p>C Il verrouille et déverrouille des objets.</p> <p>A Il transforme un objet à l'aide de ses points d'ancrage.</p> <p>B Il ajoute, supprime et déplace un point d'ancrage.</p> <p>A Il modifie la taille d'un objet.</p> <p>C Il crée un effet de tourbillon sur un objet.</p> <p>B Il retourne un objet.</p> <p>B Il incline un objet.</p> <p>B Il arrondit les angles d'un objet.</p> <p>C Il utilise la grille.</p> <p>B Il transforme les objets avec des filtres.</p> <p>C Il dilate et contracte les segments d'un objet.</p> <p>C Il écarte les points d'ancrage de façon aléatoire au moyen d'un filtre.</p> <p>C Il crée des dentelures (zigzag) sur un tracé.</p> <p>B Il applique un effet d'ombre à un objet.</p>	
Positionner et mettre en forme des objets	<p>B Il déplace des objets dans une feuille de dessin.</p> <p>B Il déplace précisément un objet.</p> <p>B Il déplace des objets dans une autre feuille.</p> <p>C Il affiche et masque les règles.</p>	

CIV Indicateurs

Objectifs d'apprentissage	Pondérations et Indicateurs	Pondération des indicateurs : A : éliminatoire B : important C : de faible importance
	C Il définit le point d'origine des règles. B Il place les objets avec les règles. C Il affiche et masque les repères. B Il place les objets avec les repères. B Il crée et supprime des repères. B Il utilise à bon escient les modes de couleurs les plus usités (par exemple : RVB, CMJN, niveaux de gris, LAB, TSL, bitmap). B Il choisit une couleur selon un mode colorimétrique défini (par exemple : TSL, RVB, CMJN). A Il applique une couleur à un objet. C Il définit une couleur d'arrière-plan. B Il prélève un échantillon de couleur. B Il modifie une couleur. B Il modifie la couleur, l'épaisseur et le type de contours. B Il modifie l'ordre des objets. C Il passe un objet en arrière-plan. B Il applique une forme à un tracé.	
Insérer des textes et créer des calques	B Il crée et supprime un calque. B Il sélectionne, affiche ou masque un calque. B Il renomme un calque. B Il modifie l'ordre de disposition des calques. A Il insère du texte en adaptant sa mise en forme. B Il déplace un texte. B Il aplatit les calques (écraser l'ensemble des calques afin de les fusionner).	
Optimiser les images pour le Web	B Il enregistre un fichier dans un format vectoriel pour le web (par exemple : Flash, SVG) A Il gère la taille et la résolution des fichiers. C Il modifie le nombre de bit par pixel. C Il prend en compte les considérations de taille d'écrans. B Il préserve la qualité de l'image lors de la compression. C Il utilise les couleurs Web en connaissance de cause. B Il enregistre un fichier dans un format bitmap pour le Web.	
Publier un document	C Il navigue dans une feuille. B Il modifie précisément la taille d'une feuille.	

CIV Indicateurs

Objectifs d'apprentissage	Pondérations et Indicateurs	Pondération des indicateurs : A : éliminatoire B : important C : de faible importance
	<ul style="list-style-type: none"> B Il exporte un fichier dans un format bitmap. B Il exporte un fichier dans un format vectoriel. C Il choisit une taille de document en fonction du support final (par exemple : Impression). B Il connaît les différents types d'affichage. C Il crée différentes vues de la même feuille. B Il configure l'impression. C Il lance l'impression. 	